

수신 수신자 참조

(경유)

제 목 「AI·SW 기술기반 과학 시뮬레이션 콘텐츠 기획」 과제 공모 안내

1. 귀 대학의 무궁한 발전을 기원합니다.
2. 교육부와 한국과학창의재단에서는 첨단과학기술 활용 디지털 과학교육 기반 마련을 위해 「AI·SW 기술기반 과학 시뮬레이션 콘텐츠 기획」 과제 수행기관을 아래와 같이 공모하오니 많은 참여바랍니다.

가. 과제개요

- 1) 과제명 : AI·SW 기술기반 과학 시뮬레이션 콘텐츠 기획
- 2) 연구기간/연구비 : 협약체결일 ~ 2024.1.31. / 50백만원
- 3) 지원규모 : 1개 기관 선정
- 4) 주요과제 : 변인통제를 통해 인과관계를 탐구·실험하여 학습목표를 달성할 수 있는 저작도구형 시뮬레이션 20종 기획

나. 공모개요

- 1) 공모기간 : 2023.4.6.(목) ~ 4.25.(화) 18:00까지
- 2) 신청방법 : 재단 홈페이지 공고 및 사업관리시스템(PMS) 접수
- 3) 사업설명회 : 2023.4.13.(목) 15:00 ~ 16:00 / 온라인 화상회의

※ 사업설명회 참여 Zoom 회의 ID: 820 3049 9295 / 암호: 2023

※ 사업설명회 참여 희망 시 과제담당자 이메일(hj13@kofac.re.kr)로 '소속/이름/연락처' 제출 권장(~4.12.(수))

다. 문의처 : 한국과학창의재단 과학교육팀 김현정 연구원(02-559-3953, hj13@kofac.re.kr)

- 붙임 : 1. 공고문 1부.
2. 제안요청서 1부.
3. (양식)사업계획서 1부. 끝.

한국과학창의재단 이사장인



수신자 전국대학교목록(국공립대), 전국대학교목록(사립대)

연구원 **김현정** 팀장 04/06
김을

협조자

시행 과학교육팀-696 (2023.04.06.) 접수 산학연구지원부-4331 (2023.04.06.)

우 06130 서울시 강남구 테헤란로 7길 22(역삼동, 과학기술 회관 2관) 한국과학창의재단(4층~5층) / <https://www.kofac.re.kr>

전화 02-559-3953 / 전송 025552355 / hj13@kofac.re.kr / 공개